



## CONVOCATORIA: 2° RETO. INICIATIVAS CON IMPACTO SOSTENIBLE

Con el objetivo de promover la reflexión disciplinar e interdisciplinar en torno a la importancia de ser competitivo, con una cultura empresarial responsable que equilibre lo económico, lo social y lo sustentable, dentro de un contexto ético e impulsando la importancia que tiene para la **Universidad Iberoamericana** integrar la Carta Encíclica “*Laudato sí*” en el pensamiento empresarial, es que la Cátedra **Construir para el Bien Común y el Desarrollo Sostenible Nicolás Mariscal Torroella** convoca a estudiantes mexicanos, radicados en México, a participar de su 2° Reto. Iniciativas con Impacto Sostenible.

El reto busca a jóvenes comprometidos, que quieran generar un cambio sustancial en su entorno, mediante la elaboración de un proyecto emprendedor, en línea a los Objetivos de Desarrollo Sostenible emitidos por la ONU.

Se puede participar dentro de una de las 2 categorías del concurso:

### Categorías

- 1 Innovación para el Bien Común
- 2 Innovación para el Desarrollo Sostenible

**Para participar, se requiere cumplir con los siguientes requisitos:**

1. Ser estudiante activo en México (Bachillerato, Universidad o Posgrado)
2. Formar un equipo de 2 a 5 personas, en el que la mayoría de los integrantes esté en el rango de edad, de 18 a 35 años.
3. Todos los integrantes del equipo deben ser estudiantes de la misma universidad.
4. Hacer el registro correspondiente de los equipos en la liga: <https://forms.gle/5YDq2X3AKpRkmSKt5>
5. Se deberá incluir los nombres de los integrantes, sus universidades de filiación, así como la categoría y el tema en el que se insertan sus proyectos.
6. Al menos dos integrantes del equipo deben participar en cada uno de los talleres de preparación, organizados por la Cátedra, en los meses de septiembre y octubre de 2022. Aquellas personas que cumplan con el 80% de asistencia a los talleres, se les entregará una constancia de participación.
7. Entregar su proyecto antes del 10 de noviembre de 2022.
8. En caso de resultar ganadores, todos los integrantes del equipo se comprometen a aceptar el premio final\*.

\*Los proyectos serán revisados y calificados por un Comité Evaluador de expertos en temas de emprendimiento.

\*La selección final de los ganadores será inapelable. En caso de recibir proyectos, que no cumplan con los requisitos en fechas, temas, viabilidad y calidad, el Reto se considerará desierto y se informará a través de la página de internet de la Cátedra y sus redes sociales.



## Premios



**Difusión a los proyectos ganadores**



**8 semanas de acompañamiento**

(4 semanas de formación y 4 semanas de mentoría)



**Combo de cursos: PMI Digital Toolkit + Cursos de Basics of Da+ Curso Kickoff**



Los integrantes de los dos equipos ganadores recibirán un diploma, por haber sido los mejores proyectos en el 2° Reto Iniciativas con Impacto Sostenible.

**Enactus** es una organización global con presencia en 35 países, dedicada a exponenciar el talento de los jóvenes emprendedores para que transformen la realidad de sus comunidades de una manera sustentable mediante el desarrollo de modelos de negocio que atiendan los retos económicos, sociales y ambientales de México y del mundo. A través de un enfoque de “*Experiential learning*” el modelo Enactus se enfoca tanto en el desarrollo de habilidades en el emprendedor como en el desarrollo del proyecto y su modelo de negocio a través del uso de una metodología para el desarrollo de negocios sociales que incrementa la innovación y resalta las propuestas de valor: la *Enactus Social Business Journey*, la cual forma parte de un estudio realizado en 180 países sobre las características de la generación millennial y la generación Z.

### Descripción de los cursos PMI:

- PMI Digital Toolkit**

Una herramienta en la que podrán acceder a una biblioteca de seminarios web sobre tendencias de gestión de proyectos, mejores prácticas; una serie de plantillas diseñadas para gestionar equipos de trabajo; un repositorio de materiales de liderazgo y habilidades para perfeccionar el conocimiento disponible en formato texto, audio, y video.

**Cursos de Basics of Da**

Acceso a cursos de Discipline Agile, que les enseñará cómo adaptar enfoques ágiles como Scrum, Lean o SAFe a su entorno empresarial y escoger la mejor manera de trabajar (WoW)

**Curso Kickoff**

KICKOFF™ es un curso interactivo de gestión de proyectos y un conjunto de herramientas digitales de PMI. Con los conceptos básicos de la gestión de proyectos (PM).

**Se deben de considerar los siguientes aspectos, previo a su registro:**

- Para que los proyectos puedan ser considerados y puedan participar, deberán ser originales, innovadores y viables.
- No se admitirán proyectos que puedan considerarse plagio<sup>1</sup> o copia de proyectos ya existentes.
- Es indispensable incluir información de las fuentes que inspiraron su proyecto, para asegurar la originalidad y propiedad de este.
- Cada proyecto debe insertarse en una de las 2 categorías y ganaran los 2 mejores proyectos de ambas categorías.
- Los proyectos deberán entregarse en tiempo y forma, por los medios previamente anunciados a los participantes.
- Los equipos entregarán un video de máximo 3 minutos en el que se vean y escuchen todos los integrantes del equipo presentando un Power Point o similar, con los puntos clave de sus proyectos, de acuerdo con la lista de cotejo entregada una vez que han hecho su registro. Así

---

<sup>1</sup> Plagio se considera a la apropiación de material intelectual de otra fuente y/o persona.

mismo contestarán un formulario sobre los elementos clave de sus proyectos. Adicional, podrán hacer la entrega de su plan de negocios y su resumen ejecutivo, como sustento del análisis y la viabilidad de su proyecto.

- Bajo ninguna razón se aceptarán proyectos entregados de manera extemporánea. Por tanto, se entregarán de acuerdo con las fechas contenidas en las presentes bases.
- Los equipos podrán contar con un mentor que los apoye con el desarrollo de su proyecto, sin embargo contar con uno no es obligatorio. Este no se va a contabilizar como parte de los integrantes del equipo.
- Los proyectos podrán ser compartidos con agentes sociales que puedan contactar a los miembros del equipo, siempre que el objetivo sea dar impulso a los proyectos.
- Los 2 equipos ganadores serán anunciados en la página de la Cátedra y sus redes sociales. Por lo que los participantes ceden sus derechos de uso de imagen, para los fines de difusión del **Reto Iniciativas con Impacto Sostenible** y la **Cátedra Construir para el Bien Común y el Desarrollo Sostenible Ing. Nicolás Mariscal Torroella**.
- Al hacer su registro y envío de proyectos, los participantes aceptan el establecimiento de las reglas de la presente convocatoria.

#### **Fechas importantes:**

<b>25 de septiembre de 2022</b>	Fecha limite para hacer el registro de los equipos.
<b>Septiembre y Octubre 2022</b>	Talleres de capacitación en modalidad virtual.
<b>10 de noviembre de 2022</b>	Fecha limite para la entrega de los proyectos
<b>30 de noviembre</b>	Selección de ganadores
<b>6 de diciembre de 2022</b>	Evento de premiación en modalidad híbrida.



### Los elementos que el jurado evaluará son:

1. Originalidad.
2. Modelo de negocio.
3. Definición del problema.
4. Viabilidad.
5. El impacto social y ambiental que van a generar sus proyectos.
6. Claridad en el planteamiento del proyecto.
7. Análisis del contexto para la elaboración de los proyectos.
8. Trabajo en equipo.

Si tiene dudas sobre los lineamientos o posibles cambios de la presente convocatoria, contáctanos en alguna de nuestras redes sociales o en la sección de contacto en nuestra página web:

<https://catedrabiencomun.ibero.mx/>

Facebook: @catedra.para.el.bien.comun

Instagram: @catedra.biencomun